



# PUCiO

## МОЯ ПЕРША ГОЛОВОЛОМКА



*Шановні батьки!*

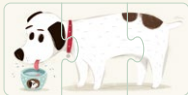
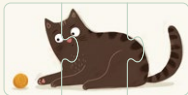
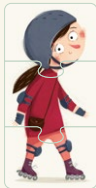
*Я запрошую вас і ваших дітей пограти з Дімою!*

**Діма. Моя перша головоломка**

*це зустріч з улюбленим героєм, що сприяє розвитку малюка!*

### ЩО В КОРОБЦІ?

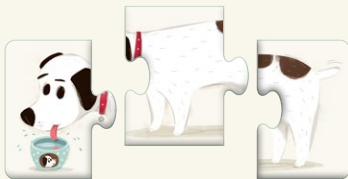
У коробці ви знайдете 7 картинок, підготовлених таким чином, щоб послужити першим пазлом для наймалодших і водночас підтримати розвиток їх зорового сприйняття. На картинках зображені окремі, легко впізнавані фігури, поділені на три частини. Кожен елемент має виразну частину цілого зображення, яке складатиме дитина.



## ЯК ГРАТИ?

Нижче наведено кілька порад щодо варіантів гри, починаючи від найлегших:

**1.** Показуємо дитині складений пазл. Описуємо всю фігуру та її частини („Це собака. У собаки голова, живіт, хвіст”). Потім ділимо картинку на частини. Кажемо: „Це голова собаки. Де животик?” і заохочуйте дитину знайти правильний елемент. Разом додаємо його до голови. Тоді запитуємо: „А де хвіст у собаки?”. Знайшовши хвіст, з’єднуємо всі елементи разом.



**2.** Показуємо дитині три частини однієї картинки (розкладені). Обговорюємо кожен елемент. Заохочуємо малюка знайти першу частину, потім другу і, нарешті, третю. Нові елементи малюк додає самостійно, ми йому допомагаємо лише в разі потреби.



**3.** Показуємо дитині три частини однієї картинки (розкладені). Визначивши, що зображено на малюнку, ми заохочуємо малюка самостійно скласти пазл.

**4.** Показуємо дитині дві складені картинки, потім ділимо їх на частини і перемішуємо між собою. Далі ми заохочуємо малюка знайти елементи однієї з них одну за одною (наприклад, „Де голова тата?“), доки не зберемо всю картинку. Тоді ми пропонуємо дитині самостійно зібрати другу картинку.



**5.** Найважча гра це коли треба знайти частини картинок, серед усіх елементів перемішаних разом. Для найменших діток вона не підійде, але 3-річна дитина з допомогою дорослого має впоратись з нею, якщо попередньо побачить готові картинки.

**6.** У випадку дітей старшого віку (3-4 роки) деякі малюнки слід використовувати для творчої гри. Наприклад, ви можете помістити елемент із хвостом собаки на аркуш паперу і запропонувати дитині домалювати відсутню частину тварини. Пам'ятайте, що це може бути уявна істота – не потрібно точно відтворювати картинку.

*Веселої гри!*

*Marta Galewska-Kustra*  
автор серії крин про Діму

**РЕКОМЕНДУЄМО ЦІЛУ СЕРІЮ КНИГ  
ТА ІГОР ПРО ДІМУ**

