


gra liczbowa



instrukcje video
gry.nk.com.pl



 /NaszaKsiegarnia

 nasza_ksiegarnia_gry

Авторка: Maureen Hiron

Дизайн обкладинки:

Małgorzata Wójcicka



ЕЛЕМЕНТИ ГРИ

73 карти



12 жетонів



ПІДГОТОВКА ГРИ

Перемішайте всі карти, а потім:

- А** Покладіть **1 карту** (аверсом вгору) **посередині столу**.
- В** Роздайте **решту карт** рівномірно між усіма гравцями. Кожен гравець складає з них купу (реверсом вгору) і кладе перед собою. Називатимемо їх **колодами гравців**.

Увага! Гравцям заборонено дивитися на карти, у своїх колодах.

- С** Поверніть **жетони** в коробку. Вони використовуються у варіанті гри, описаному на сторінці 8.



ЦІЛЬ ГРИ

Всі грають одночасно (немає поділу на ходи). Ви намагаєтеся **якомога швидше** викласти свої карти на середину столу. Виграє той, хто першим **викладе всі свої карти**.

ХІД ГРИ

Наймолодший гравець каже **Start!** і гра починається.

- Гравці беруть карти з верху своєї колоди і намагаються **якомога швидше** покласти відповідну карту на середину столу.
- Беріть карти з колоди **по одній**, а не по кілька карт одночасно.
- У вас на руках може бути **будь-яка кількість карт**.

ВИКЛАДАННЯ КАРТ

Кarti кладуть **одна на одну** посередині столу так, щоб було видно лише останню. Вона повідомляє гравцям, які карти можна покласти на неї.

Кarti мають значення від **1 до 10**. Крім того, кожна карта має завдання, яке потрібно виконати: **додати** чи **відняти** число в центрі карти до значення карти:

- +1** або **-1** на **зелених** картах,
- +2** або **-2** на **синіх** картах,
- +3** або **-3** на **червоних** картах.

Результати цих дій представляють значення картк, які наступними можна помістити в центрі столу.



Приклад А:

$$8 + 1 = 9$$

$$8 - 1 = 7$$

Зверху можна помістити карти зі значенням 9 або 7.



Приклад В:

$$6 + 2 = 8$$

$$6 - 2 = 4$$

Зверху можна помістити карти зі значенням 8 або 4.



Приклад С:

$$5 + 3 = 8$$

$$5 - 3 = 2$$

Зверху можна помістити карти зі значенням 8 або 2.

Якщо у гравця в руці є карта відповідного значення, він якомога швидше кладе її на карту в середині столу, називаючи значення цієї карти. Тепер усі гравці намагаються якомога швидше викласти карту, яка відповідає верхній.

Якщо кілька гравців виклали свої карти, на столі залишається карта найшвидшого гравця, а решта повертається до власників.

Якщо гравець досить швидкий, він може зіграти кілька карт одну за одною – звичайно, кожен раз промовляючи вголос значення зіграної карти.

Якщо у гравця в руках немає необхідної карти, **він може витягати більше карт з верхньої частини своєї колоди**, щоб знайти ту, якою він може зіграти. Пам'ятайте, що ви повинні брати карти зі своєї колоди по одній! Коли колода вичерпана, гравець залишається в грі, намагаючись викласти всі карти з руки.

Якщо ніхто не може викласти карту (жоден гравець не має карти необхідного значення в руці, і закінчились колоди гравців), гра на мить зупиняється, і гравці виконують такі дії:

- Кожен гравець кладе перед собою карти зі своєї руки і складає з них нову колоду.
- Потім найстарший гравець перемішує карти в центрі столу, відкриває першу карту, і гра продовжується.

Пам'ятайте, що карти мають значення від **1 до 10**. Якщо результат дії виходить за межі цього діапазону, відбувається наступне:

- Якщо результат **більше 10** (наприклад, $9 + 2 = 11$), то від цього результату **віднімаємо 10**. Результатом цієї дії є значення карти, яку можна помістити в центрі столу.



Приклад:

$$8 + 3 = 11 \rightarrow 11 - 10 = 1$$

$$8 - 3 = 5$$

Зверху можна викласти карти зі значенням **1** або **5**.

- Якщо результат **менший за 1** (наприклад, $1 - 3 = -2$), до цього результату **додаємо 10**. Результатом цієї дії є значення карти, яку можна помістити в центрі столу.



Приклад:

$$1 + 2 = 3$$

$$1 - 2 = -1 \rightarrow -1 + 10 = 9$$

Зверху можна викласти карти зі значенням **3** або **9**.



КІНЕЦЬ ГРИ

Коли у гравця залишається **1 карта**, він кладе її на середині столу, **незалежно від її вартості**. Гравець кладе її реверсом вверх, щоб усі знали, що гра закінчена. Цей гравець стає переможцем.

ВАРІАНТИ ГРИ ДЛЯ МОЛОДШИХ ГРАВЦІВ

Щоб полегшити гру для молодших гравців, можна використовувати наступні варіанти:

- **Без „більше 10” і „менше 1”**

У цьому варіанті виконуються тільки дії з результатами в діапазоні 1-10. Ви повинні ігнорувати дії з результатами більше 10 або менше 1.

- **Діти грають у своєму темпі**

Кожна дитина може викладати карти **поруч зі своєю колодою** (лише вона може класти туди карти) і **в центрі столу** (як у основній грі). Ніхто не буде накривати карт, викладених біля колоди дитини. Це дасть дітям більше часу, щоб переглянути свої карти та знайти потрібні.

● Різна кількість карт у колодах гравців

У цьому варіанті дорослі гравці мають у своїй колоді в 2-3 рази більше карт, ніж діти. Це зрівняє шанси гравців які додають та віднімають на різних рівнях.

ВАРІАНТ ДЛЯ ОДНІЄЇ ОСОБИ

Ми пропонуємо цей варіант як незвичайну і привабливу для дітей форму тренування додавання та віднімання.

Гравець запускає таймер і намагається якомога швидше викласти всі карти на стіл відповідно до правил основної гри. У випадку молодших гравців дії з результатами вище 10 або нижче від 1 ігноруються (згідно з варіантом, описаним раніше).

ВАРІАНТ ДО 3 ПЕРЕМОГ

Гра проводиться за правилами базової версії. За кожну перемогу гравець отримує 1 жетон. Виграє той, хто здобуде 3 жетони, тобто виграє 3 гри.



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

ul. Apełeczna 6

05-075 Warszawa-Wesoła

www.nk.com.pl

© 2021 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA

© 2021 Hiron Games (International) Ltd.

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga

Koordynacja produkcji:

Krystyna Michalak, Aleksandra Semla

Redakcja: Michał Zwierzyński

Marketing: Patrycja Jaworska

Korekta: Zuzanna Laskowska

Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki